

Directory-structuur

Directory \SC: Bestanden voor SimCity Classic

| | |
|------------|--|
| \SC\CITIES | Meer dan 400 nieuwe steden |
| \SC\TOOLS | Tools & utilities voor SimCity Classic |

Directory \SC2000: Bestanden voor SimCity 2000 en SimCopter

| | |
|------------------|---|
| \SC2000\CITIES | 1300 nieuwe steden voor SimCity 2000 en SimCopter |
| \SC2000\DOCS | Helpteksten en strategiedocumenten voor SimCity 2000 |
| \SC2000\SCENARIO | Nieuwe scenario's voor SimCity 2000 Om deze scenario's te kunnen gebruiken, moeten ze gekopieerd worden naar de sub-directory \SCENARIO in de directory SimCity. |
| \SC2000\TOOLS | Tools & utilities voor SimCity 2000 |

Aanwijzing voor het laden van SimCity 2000-steden in SimCopter:

? De steden in de directory \SC2000\CITIES kunnen in SimCopter geopend worden door in het hoofdmenu de optie *Nieuwe missie* te kiezen.